

Marco Muccinelli

iPhone, iPad Developer

20882 Bellusco (MB)
T 347 52 82 080
muccymac@gmail.com
<http://www.melive.org>

Profilo

Nome: **Marco**
Cognome: **Muccinelli**
Nato a: **Vimercate (MI)**
Il: **26/12/1986**
Residente a: **Bellusco (MI)**
Telefono: 347 52 82 080
E-Mail: muccymac@gmail.com
Sito Web: <http://www.melive.org>
Profilo LinkedIn: <http://www.linkedin.com/pub/dir/marco/muccinelli>

Esperienza

Gennaio 2010 - Presente

Head of iPhone Apps Line

TC&C – TuttoMercatoWeb.com

- ▶ Progettazione, sviluppo e mantenimento di progetti iPhone/iPad con SDK versioni 3, 4 e 5 (Universal).
- ▶ Gestione account iTunes Connect con decine di applicazioni configurate.
- ▶ Pubblicazione di applicazioni native iPhone/iPad su App Store.
- ▶ Deploy di aggiornamenti critici in App Store.
- ▶ Integrazione con Web Service XML-based.
- ▶ Astrazione di soluzioni programmatiche riutilizzabili trasversalmente tra vari progetti (coerenza con i paradigmi di riutilizzo del codice, di DRY e, più in generale, dell'OOP).
- ▶ Adozione dei pattern di progetto utilizzate nel mondo Cocoa, quali *delegation*, *observing* e *model view controller*.
- ▶ Utilizzo trasversale ed intensivo di Cocoa Touch con i suoi framework, quali:
 - Foundation / Core Foundation;

20882 Bellusco (MB)
T 347 52 82 080
muccymac@gmail.com
<http://www.melive.org>

- UIKit;
- Core Graphics / Quartz 2D;
- Core Animation;
- Newsstand Kit;
- Store Kit;
- Core Data.

Aprile 2011 - Presente

Sviluppatore e manutentore SDK 4Wnet

- Progettazione, sviluppo e mantenimento di una SDK pubblicitaria per conto di 4Wnet, startup incubata da Digital Magics.
- Integrazione con Web Service XML-based.
- Astrazione di interfacce programmatiche di semplice implementazione per clienti eterogenei.
- Adozione dei pattern di progetto utilizzate nel mondo Cocoa, quali *delegation*, *observing* e *model view controller*.
- Utilizzo trasversale ed intensivo di Cocoa Touch con i suoi framework, quali:
 - Foundation / Core Foundation;
 - UIKit;
 - Core Graphics / Quartz 2D;
 - Core Animation;
 - Core Telephony;
 - Core Location.

Aprile 2009 - Giugno 2011

iPhone Developer Bloglo.it

- Progettazione, sviluppo e mantenimento di progetti iPhone/iPad con SDK versioni 2, 3 e 4 (Universal). I progetti attualmente pubblicati su App Store contano decine di migliaia di installazioni e sono:
- Gestione account iTunes Connect con decine di applicazioni configurate.
- Pubblicazione di applicazioni native iPhone/iPad su App Store.

20882 Bellusco (MB)
T 347 52 82 080
muccymac@gmail.com
<http://www.melive.org>

- ▶ Deploy di aggiornamenti critici in App Store.
- ▶ Capacità di integrare applicazioni iPhone/iPad con Web Service eterogenei, anche RESTful con contenuti JSON ed XML.
- ▶ Astrazione di soluzioni programmatiche riutilizzabili trasversalmente tra vari progetti (coerenza con i paradigmi di riutilizzo del codice, di DRY e, più in generale, dell'OOP).
- ▶ Adozione dei pattern di progetto utilizzate nel mondo Cocoa, quali *delegation*, *observing* e *model view controller*.
- ▶ Utilizzo trasversale ed intensivo di Cocoa Touch con i suoi framework, quali:
 - Foundation / Core Foundation;
 - UIKit / Core Graphics / Quartz 2D;
 - Core Animation;
 - Core Data (utilizzo del sistema di filtraggio tramite *NSPredicate*);
 - Core Text (impaginazione di testo ed immagini con alte performance);
 - SQLite 3 (compilazione del modulo *full-text search* per ricerche indicizzate locali);
 - Core Location in connubio con MapKit;
 - Store Kit (implementazione ed allestimento);
 - Push Notification (implementazione e certificazione);
 - utilizzo avanzato di tecnologie legate al Web Core di iOS.

20882 Bellusco (MB)
T 347 52 82 080
muccymac@gmail.com
<http://www.melive.org>

Settembre 2008 - Presente

iPhone Developer

MeLive – Self Employed

- ▶ Progettazione, sviluppo e mantenimento di progetti iPhone/iPad con SDK versioni 2, 3 e 4 (Universal).
- ▶ Gestione account iTunes Connect con decine di applicazioni configurate.
- ▶ Pubblicazione di applicazioni native iPhone/iPad su App Store.
- ▶ Astrazione di soluzioni programmatiche riutilizzabili trasversalmente tra vari progetti (coerenza con i paradigmi di riutilizzo del codice, di DRY e, più in generale, dell'OOP).
- ▶ Adozione dei pattern di progetto utilizzate nel mondo Cocoa, quali *delegation*, *observing* e *model view controller*.
- ▶ Utilizzo trasversale ed intensivo di Cocoa Touch con i suoi framework, quali:
 - Foundation / Core Foundation;
 - UIKit / Core Graphics / Quartz 2D;
 - Core Animation;
 - Core Data (utilizzo del sistema di filtraggio tramite *NSPredicate*);
 - Core Location in connubio con MapKit;
 - utilizzo avanzato di tecnologie legate al Web Core di iOS.

Settembre 2008 - Marzo 2009

iPhone Developer

DS Group, Milano

Stage universitario al fine di scrivere la tesi di Laurea.

- ▶ Ricerca e studio della documentazione Apple.
- ▶ Comprensione dei pattern di sviluppo, tra cui *Model View Controller*.
- ▶ Elaborazione ed analisi di applicazioni di test delle caratteristiche del dispositivo.
- ▶ Implementazione di applicazioni di test.
- ▶ Studio di applicativi orientati al Web, comprensivi di tecnologie Javascript Ajax-enabled per il frontend, e di framework PHP per il backend (*Symfony* – <http://www.symfony-project.org>).
- ▶ Capacità di lavorare in team e di pianificare i propri obiettivi autonomamente in relazione con le scadenze sia lavorative che universitarie.

20882 Bellusco (MB)
T 347 52 82 080
muccymac@gmail.com
<http://www.melive.org>

Ottobre 2005 - Febbraio 2006

Collaborazioni occasionali **Luca Accomazzi, Milano**

Manutenzione ed installazione in ambienti Macintosh.

Settembre 2004 - Ottobre 2004

Impiegato **RCI, Cork (Irlanda)**

Stage scolastico legato al progetto europeo WEST.

Ottenuta certificazione Europass al termine dell'esperienza.

Sviluppate doti di aggregazione con team internazionali.

Luglio 2003 - Agosto 2003

Impiegato **SPM, Ornago (MI)**

Stage scolastico.

Svolti ruoli da impiegato amministrativo, disegnatore AutoCAD e progettista di un catalogo elettronico interno, al fine di capire ogni aspetto della catena aziendale.

Portfolio

Di seguito elencherò i lavori pubblicati su App Store. Le mie applicazioni ad oggi **sono state scaricate più di 500,000 volte** dagli utenti di iPhone e di iPad, soprattutto italiani.

iFridge

Applicazione disponibile su App Store per \$ 0.99 che svolge il ruolo di manager del proprio frigorifero appoggiandosi ad una base di dati SQLite locale.

CopyContact

Applicazione disponibile su App Store gratuitamente che permette di copiare negli appunti di iPhone OS 3.0 i dati appartenenti ai contatti della rubrica. **Entrata in Top 20 della categoria Utilità.**

iTeachWords

Applicazione disponibile su App Store gratuitamente che permette di aggiungere vocaboli al dizionario interno di iOS 4. **Entrata in Top 10 della classifica generale italiana.**

Readability Browser

Applicazione disponibile su App Store che è un browser alternativo universale (sia per iPhone sia per iPad). Permette la navigazione a tab ed abilita la funzione di *Readability* come in Safari 5. **È stata numero 1 della sua categoria in Italia per varie giornate.**

20882 Bellusco (MB)
T 347 52 82 080
muccymac@gmail.com
<http://www.melive.org>

Photo Frame HD

Applicazione disponibile su App Store solamente per iPad. E' una cornice digitale che recupera la foto da servizi Web 2.0, quali Flickr e Facebook.

Aziende.it

Applicazione disponibile su App Store gratuitamente, realizzata per Bloglo.it. Questa applicazione è un complesso sistema che coniuga chiamate ad un web service ed una base di dati locale di appoggio. **È stata numero uno dell'App Store italiano** ed è utilizzata quotidianamente migliaia di volte per vedere e commentare le aziende italiane inserite nel sistema.

Dove

Applicazione disponibile su App Store a pagamento, realizzato per Bloglo.it. Questa applicazione è un frontend realizzato per la celebre rivista della casa editrice RCS. **È stata nella Top 15** della classifica generale delle applicazioni a pagamento dello Store italiano.

Applicazioni network Bloglo

Serie di applicazioni distribuite gratuitamente su App Store che rappresentano il frontend iPhone del network di blog più grande di Italia. **Ogni applicazione ha primeggiato nella propria categoria** ed, a tutt'oggi, il traffico generato è molto rilevante sia in termini assoluti, sia in termini di percentuali all'interno del network.

Tutto Juve

Applicazione distribuita gratuitamente su App Store che rappresenta il frontend iPhone del sito <http://www.tuttojuve.com>. **Questa app è senza dubbio la più popolare tra i tifosi juventini dell'App Store italiano**, contando diverse decine di migliaia di download.

Applicazioni network TC&C

Serie di applicazioni distribuite gratuitamente su App Store che rappresentano il frontend iPhone/iPad di uno dei network calcistici più grandi di Italia. **Le applicazioni di ogni squadra e di ogni tematica sono sempre in vetta alla categoria Sport dell'App Store italiano** con svariate comparse anche nella classifica generale. Allego una lista delle app che ho sviluppato seguendo questo progetto:

- ❖ TuttoMercatoWeb.com;
- ❖ MilanNews.it;
- ❖ FCInter1908.it;
- ❖ TuttoNapoli.net;
- ❖ FCInter24.it;
- ❖ Juve24.it;
- ❖ FirenzeViola.it;
- ❖ LaLazioSiamoNoi.it;

- ❖ VoceGiallorossa.it;
- ❖ ITASportPress.it;
- ❖ TuttoLegaPro.com;
- ❖ Napoli Magazine.

20882 Bellusco (MB)
T 347 52 82 080
muccymac@gmail.com
<http://www.melive.org>

Istruzione

2005-2009 Università: *Politecnico di Milano*

Laurea in Ingegneria Informatica

Tesi intitolata: "*Sviluppo su Apple iPhone*"

2000-2005 Scuola media superiore: ITSOS "Marie Curie" Cernusco S/N (MI)

Perito industriale capotecnico nel settore informatico

Certificazioni

2003 Europass

Certificazione dello stage europeo WEST.

2002 Certificazione EdExcel Level 3

Certificazione della conoscenza della lingua inglese.

20882 Bellusco (MB)
T 347 52 82 080
muccymac@gmail.com
<http://www.melive.org>

Premi ed onori

2003 Borsa di studio ITSOS "Marie Curie"

Borsa di studio concessa come uno dei migliori studenti dell'istituto.

2002 Pubblicazioni sulla rivista *Applicando*

Pubblicazione di un trafiletto a corredo di alcune applicazioni RealBasic sul CD della rivista *JCE Applicando* (<http://www.applicando.com>).

2000 Borsa di studio Rotary Club

Borsa di studio concessa per particolari meriti di valutazione nella classe terza media e distinzione per il supporto ai propri compagni di classe durante la stesura delle tesine di fine corso.

Conoscenze

Sistemi operativi

- ▶ Microsoft Windows (98, XP: utenza intermedia).
- ▶ Mac OS X (da 7.5 a 10.7: utenza avanzata/development).
- ▶ Mac OS X Server (10.3: amministrazione a livello intermedio).
- ▶ iPhone OS (2.0 e successivi: utenza avanzata/development).

Applicativi

- ▶ Microsoft Office.
- ▶ AutoCAD.
- ▶ Apple iWork.
- ▶ Apple iLife.

Linguaggi di programmazione, di markup e di interrogazione

- ▶ ANSI C.
- ▶ Objective-C 2.0.
- ▶ (X)HTML.
- ▶ XML.
- ▶ CSS 2.0.
- ▶ JavaScript.
- ▶ Objective-J.

20882 Bellusco (MB)
T 347 52 82 080
muccymac@gmail.com
<http://www.melive.org>

- Java 5.
- PHP.
- SQL-92.
- XPath.

Dispositivi ed architetture

- Intel x86.
- IBM PowerPC (G3, G4, G4).
- Motorola 68000.
- ARM (iPhone).

Piattaforme di sviluppo

- Web server: Apache.
- Piattaforme di backend:
 - PHP (con Symfony).
 - MySQL.
- Tecnologie di frontend:
 - JavaScript.
 - Tecniche Ajax.
 - jQuery.
 - Cappuccino.
- IDE adottate:
 - XCode (versioni 3 e 4) ed Interface Builder.
 - Eclipse.
- Application Framework:
 - Cocoa.
 - Cocoa Touch.
- SQLite 3 (con full-text search).